

Завершение матча. Добавленное время . Дополнительное времени(овертайм).

Основное время– время матча , который состоит из двух равных таймов по 45 условных минут каждый.

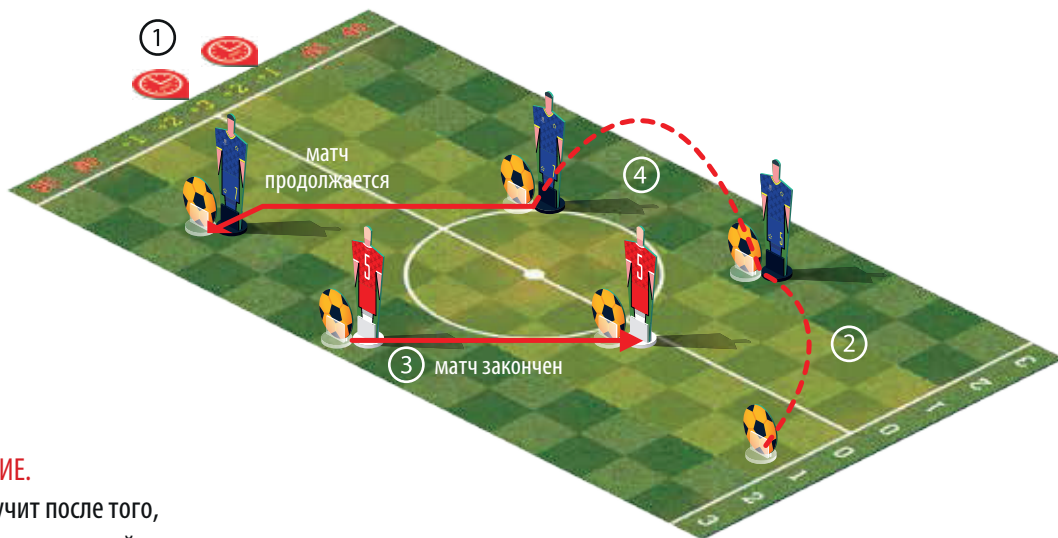
Добавленное время – основное время продолжительность которого увеличено в каждом тайме на условные минуты.

В игре используется сектор добавленного времени и маркер «часы» двигается по шкала времени до пункта +3.

Первый тайм и футбольный матч заканчиваются в двух случаях:

1. Когда выпадает символ «время матча», а жетон-маркер «часы» стоит на отметке +3 дополнительного времени. ①

2. Когда жетон-маркер «часы» находится в зоне дополнительного времени (после 45-й или 90-й минуты и в эту зону попадает свободный мяч ② или ③ останавливается футболист с мячом после завершения своего хода



ПРИМЕЧАНИЕ.

Свисток звучит после того, как игрок закончит свой ход.

Во втором тайме игроки могут поменяться воротами. Разводящим становится второй игрок. Жетон-маркер «часы» выкладывается на отметку 11 шкалы «время матча».

ПРИМЕЧАНИЕ.

Если игрок в свой ход прошел всю зону, то матч продолжается. ④

Дополнительное время(овертайм) – дополнительные короткие два равных тайма по 15 условных минуты, в игре, когда в течении основного времени победитель матча не определен.

Игроки договариваются заранее о введении овертайма.

Маркер «часы» в каждом тайме двигается до 15 (или игроки о другом регламенте).

К овертайму добавляется добавленное время.

Если и в этом случае победитель не определен , то пробиваются после матчевые 11- митровые удары. Вначале по 5 , затем до первого промеха одной из команд.